



JUEGO NIÑOS SUB-14 GUIA DE REFERENCIA RAPIDA (2020)

| | | | |
|------------------------------------|--|-----------------------------|---|
| Dimensiones Campo | Campo Entero | Dimensiones Stick | J. Campo: 40"-42" Palo Largo 52"-72" (Máximo 4) Portero: 40"-72" |
| Jugadores (10v10) | Reglas de la Secundaria NFHS | Dimensiones Gol | 6'x6' |
| Equipo Jugadores Campo | Casco NOCSAE, boquilla, hombreras, almohadillas para brazos, guantes, tacos, copa protectora | Equipo Porteros | Casco NOCSAE, boquilla, protector de garganta, almohadilla de pecho diseñada para lacrosse, guantes, tacos, copa protectora |
| Tiempo de Juego | 4 periodos de 10', tiempo parado, medio tiempo de 5' | Tiempo extra | 4', victoria súbita, cambio de lados |
| Tiempo Muerto | 2 por cada mitad, 1 en tiempo extra (por equipo) | Tiempos | Portero, 4 + 20 s. Def. +10s offsidés |
| Faceoffs | NFHS | Sustituciones | NFHS |
| Scrum | N/A | Expulsión por faltas | Faltas personales = 3x o 5 min. |
| Avanzando | 20s Def. + 10s Off. + cruzando/regresando después de un clear | Stalling | Últimos 2 minutos: Métele y mantenido adentro= equipo con ventaja de 1-4 goles. |
| Offsidés | >6 jugadores en lado ofensivo, >7 jugadores en lado defensivo (incl. área de castigo) | Regla de 3 yardas | Todas la sujeciones, empujes y checks LEGALES solo sobre un jugador con posesión de la bola o dentro de 3 yardas de una bola suelta |
| Contacto Corporal Permitido (4.15) | 2 manos sobre el stick; por debajo del cuello y arriba de la cintura (vease regla de 3 yardas) | Checks con el stick (4.16) | 2 manos sobre el stick (vease regla de 3 yardas) |
| Checks corporales ilegales | 2-3 NL, posible expulsión | Checks a la cabeza o cuello | 2-3 No liberable, posible expulsión |
| "Targeting" Intencional | Expulsión + 3 min. NL para cabeza/cuello/indefenso | Penalty expulsión | 3 min NL (jugador) + expulsión 1 min NL (coach) + expulsión. |



JUEGO NIÑOS SUB-10 GUIA DE REFERENCIA RAPIDA (2020)

| | | | |
|------------------------------------|--|-----------------------------|---|
| Dimensiones Campo | Largo: 60-70 m Ancho:35-45 m (campo cruzado) | Dimensiones Stick | J. Campo: 37"-42" Portero: 37"-54" Palo Largo 47"-54"(Máximo 3) |
| Jugadores (6v6 o 7v7) | 1 Portero, 5 o 6 jugadores de campo | Dimensiones Gol | 6' x 6' |
| Tiempo de Juego | 4 periodos de 10', tiempo corrido, 5' medio tiempo | Tiempo extra | Ninguno |
| Equipo Jugadores de campo | Vease reglas Sub-14 | Equipo Porteros | Vease reglas Sub-14 |
| Tiempo Muerto | No permitido. Solo árbitro | Tiempos | 4 segundos para el portero, no se permite avanzar |
| Faceoffs | 1 FO, 1 Portero, 2 atrás de cada línea de meta. Para 7v7 1 wing adicional (con pies a ambos lados de la línea) | Sustituciones | El equipo completo después de cada gol o cada 1-3 minutos durante una 'bola muerta'. No se permiten sustituciones sobre la marcha. |
| Scrum | Extendido con 3 o más jugadores usando sticks de campo. | Expulsión por faltas | Faltas personales = 3x, o 5 minutos |
| Avanzando | No usado | Stalling (estancamiento) | No usado |
| Offside (Fuera de Juego) | 6v6: Ninguno 7v7: Sí, > 4 en la ofensiva, o >5 en la defensiva (incl. área de castigo) | Regla de 3 yardas | Todas la sujeciones, empujes y checks LEGALES solo sobre un jugador con posesión de la bola o dentro de 3 yardas de una bola suelta |
| Contacto Corporal Permitido (4.15) | A. Sujeciones legales B. Empujes legales C. Boxing out D. Riding E. Contacto Incidental | Checks con el stick (4.16) | Levantar/empujar la mano inferior o la cabeza del stick por debajo del pecho, O un check hacia abajo iniciado por debajo de los hombros de AMBOS jugadores. Checks de una sola mano no permitidos |
| Checks corporales ilegales | Jugador indefenso: 2-3 no liberable (NL) | Checks a la cabeza o cuello | 2-3 No liberable |
| "Targeting" Intencional | Expulsión + 3 min. NL para cabeza/cuello/indefenso | Penalty expulsión | 3 min NL (jugador) + expulsión 1 min NL (coach) + expulsión. |



JUEGO NIÑOS SUB-12 GUIA DE REFERENCIA RAPIDA (2020)

| | | | |
|------------------------------------|---|-----------------------------|---|
| Dimensiones Campo | 7v7 Campo cruzado 10v10 Campo Entero | Dimensiones Stick | J. Campo: 40"-42" Palo Largo 52"-72"(Máximo 4) Portero: 40"-72" |
| Jugadores | 7v7: 1 portero, 2D, 2A, 2M 10v10 según las reglas para la secundaria (NFHS) | Dimensiones Gol | 6'x6' |
| Equipo Jugadores de campo | Vease reglas Sub-14 | Equipo Porteros | Vease reglas Sub-14 |
| Tiempo de Juego | 4 periodos de 10', tiempo parado, medio tiempo de 5' | Tiempo extra | 4', victoria súbita, cambio de lados |
| Tiempo Muerto | 2 por cada mitad, 1 en tiempo extra (por equipo) | Tiempos | Portero, 4 + 20 s. Def. +10s offsidés |
| Faceoffs 7v7 | 1 FO, 1 Portero, 2 atrás de cada línea de meta. 1 wing adicional (con pies a ambos lados de la línea) | Sustituciones | El equipo completo después de cada gol o cada 1-3 minutos durante una 'bola muerta'. No se permiten sustituciones sobre la marcha. |
| Scrum | N/A | Expulsión por faltas | Faltas personales = 3x o 5 min. |
| Avanzando | 20s Def. + 10s Off. + cruzando/regresando después de un clear | Stalling | Solo 10v10. Vease Sub-14 |
| Offsidés (7v7) | >4 jugadores en lado ofensivo, >5 jugadores en lado defensivo (incl. área de castigo) | Regla de 3 yardas | Todas la sujeciones, empujes y checks LEGALES solo sobre un jugador con posesión de la bola o dentro de 3 yardas de una bola suelta |
| Contacto Corporal Permitido (4.15) | A. Sujeciones legales B. Empujes legales C. Boxing out D. Riding E. Contacto Incidental | Checks con el stick (4.16) | Levantar/empujar la mano inferior o la cabeza del stick por debajo del pecho, O un check hacia abajo iniciado por debajo de los hombros de AMBOS jugadores. Checks de una sola mano no permitidos |
| Checks corporales ilegales | 2-3 NL, posible expulsión | Checks a la cabeza o cuello | 2-3 No liberable, posible expulsión |
| "Targeting" Intencional | Expulsión + 3 min. NL para cabeza/cuello/indefenso | Penalty expulsión | 3 min NL (jugador) + expulsión 1 min NL (coach) + expulsión. |



JUEGO NIÑOS SUB-8 GUIA DE REFERENCIA RAPIDA (2020)

| | | | |
|------------------------------------|--|-----------------------------|---|
| Dimensiones Campo | Largo: 60-70 m Ancho:35-45 m (campo cruzado) | Dimensiones Stick | J. Campo: 37"-42" Portero: 37"-54" Palo Largo 47"-54"(Máximo 3) |
| Jugadores (4v4) | 1 Portero, 3 jugadores de campo | Dimensiones Gol | 3' x 3' (preferido) 6' x 6' (permitido) |
| Tiempo de Juego | 2 periodos de 12' tiempo corrido, 4' medio tiempo | Tiempo Extra | Ninguno |
| Faceoff | No hay FO. Lanzamiento de moneda determina ganador en el centro. Otros jugadores en su propio lado defensivo más de 5 m. de distancia entre jugadores. El otro equipo tendrá posesión al comienzo después del mediotiempo. | Sustituciones | El equipo completo después de cada gol o cada 1-3 minutos durante una 'bola muerta'. No se permiten sustituciones sobre la marcha |
| Scrum | Extendido con 3 o más jugadores usando sticks de campo. | Expulsión por faltas | Faltas personales = 3x, o 5 minutos |
| Avanzando | No usado | Stalling (estancamiento) | No usado |
| Offside (Fuera de Juego) | Ninguno | Regla de 3 yardas | Todas la sujeciones, empujes y checks LEGALES solo sobre un jugador con posesión de la bola o dentro de 3 yardas de una bola suelta |
| Contacto Corporal Permitido (4.15) | A. Sujeciones legales B. Empujes legales C. Boxing out D. Riding E. Contacto Incidental | Checks con el stick (4.16) | Levantar/empujar la mano inferior o la cabeza del stick por debajo del pecho, O un check hacia abajo iniciado por debajo de los hombros de AMBOS jugadores. Checks de una sola mano no permitidos |
| Checks corporales ilegales | Jugador indefenso: 2-3 no liberable (NL) | Checks a la cabeza o cuello | 2-3 No liberable |
| "Targeting" Intencional | Expulsión + 3 min. NL para cabeza/cuello/indefenso | Penalty expulsión | 3 min NL (jugador) + expulsión 1 min NL (coach) + expulsión. |